

Scheda Personaggio

Punti non spesi	Punti Totali
1	1
2	2
3	3
4	4
5	5
6	6
7	7
8	8
9	9
10	10
11	11
12	12
13	13
14	14
15	15
16	16
17	17
18	18
19	19
20	20
21	21
22	22
23	23
24	24
25	25
26	26
27	27
28	28
29	29
30	30
31	31
32	32
33	33
34	34
35	35
36	36
37	37
38	38
39	39
40	40
41	41
42	42
43	43
44	44
45	45
46	46
47	47
48	48
49	49
50	50
51	51
52	52
53	53
54	54
55	55
56	56
57	57
58	58
59	59
60	60
61	61
62	62
63	63
64	64
65	65
66	66
67	67
68	68
69	69
70	70
71	71
72	72
73	73
74	74
75	75
76	76
77	77
78	78
79	79
80	80
81	81
82	82
83	83
84	84
85	85
86	86
87	87
88	88
89	89
90	90
91	91
92	92
93	93
94	94
95	95
96	96
97	97
98	98
99	99
100	100

Ferite

 $(DES+COS)/4$ *Mov-Ing* (*Nuoto*)

M.Pes. (4) = 10 x FOR _____

=Mov. =Arma/2 =Scudo/2

TOTALE: _____

VANTAGGI, SVANTAGGI, PECULIARITÀ

Tot. Punti

Attributi
Vantaggi
Svantaggi
Peculiarità
Abilità
TOTALE

ARMI DA MISCHIA E ABILITÀ

Arma	Danno		Gitt	FOR	Note	Par.	Cst.	Peso	Lvl
	Tipo	Quant.							Abi

ARMI A DISTANZA E ABILITÀ

Arma	Malf	Danno		TR	Acc	1/2D	Max	RoF	Colpi	FOR	Rnc	Note	Cst.	Peso	Lvl
		Tipo	Quant.												Abi

REAZIONI

EQUIPAGGIAMENTO:

Oggetto	\$	Kg:

TABELLA VELOCITÀ/DISTANZA

Modificatori		Misure
Vel/Dist	Dimens.	Lineari
+13	-13	7 mm
+12	-12	1 cm
+11	-11	1,5 cm
+10	-10	3 cm
+9	-9	4,5 cm
+8	-8	7 cm
+7	-7	10 cm
+6	-6	15 cm
+5	-5	30 cm
+4	-4	45 cm
+3	-3	60 cm
+2	-2	1 m
+1	-1	1,5 m
0	0	2 m
-1	+1	3 m
-2	+2	4,5 m
-3	+3	7 m
-4	+4	10 m
-5	+5	15 m
-6	+6	20 m
-7	+7	30 m
-8	+8	45 m
-9	+9	70 m
-10	+10	100 m
-11	+11	150 m
-12	+12	200 m
-13	+13	300 m
-14	+14	450 m
-15	+15	700 m
-16	+16	1000 m
-17	+17	1500 m
-18	+18	2000 m
-19	+19	3000 m
-20	+20	4500 m

STORIA DEL PERSONAGGIO

SOMMARIO

Tot. Punti

- Attributi
- Vantaggi
- Svantaggi
- Peculiarità
- Abilità
- TOTALE